

Espaços e Subespaços vetoriais

Prof. Dr. Vinícius Wasques

Universidade Estadual Paulista “Júlio de Mesquita Filho” - Campus Rio Claro

29 de junho de 2020

Espaço Vetorial

Um espaço vetorial V , sobre um corpo \mathbb{K} , é um conjunto que satisfaz as seguintes propriedades:

- 1) Comutatividade ($a+b = b+a$);
- 2) Associatividade ($(a+b)+c = a+(b+c)$);
- 3) Possui elemento neutro ($0+a = a+0 = a$);
- 4) Possui elemento oposto ($0+a = a+0 = a$);

- 5) Distributividade ($\alpha(a+b) = \alpha a + \alpha b$);
- 6) Distributividade ($(\alpha + \beta)a = \alpha a + \beta a$);
- 7) Associativa ($(\alpha\beta)a = \alpha(\beta a)$);
- 8) Possui elemento identidade ($1.a = a.1 = a$);

Exemplo:

Conjunto dos números reais \mathbb{R} sobre o corpo \mathbb{R} é um espaço vetorial.

Conjunto dos números complexos \mathbb{C} sobre o corpo \mathbb{R} é um espaço vetorial.

Conjunto dos números reais \mathbb{R}^2 sobre o corpo \mathbb{R} é um espaço vetorial.

Conjunto dos números reais \mathbb{R}^3 sobre o corpo \mathbb{R} é um espaço vetorial.

Subespaço Vetorial

Dizemos que um subconjunto U de um espaço vetorial V é um *subespaço vetorial* se as seguintes propriedades são válidas:

- a) U possui elemento neutro;
- b) U possui elemento oposto;
- c) Se u e v pertencem a U , então $u + v$ pertence a U .

Todo subespaço vetorial é um espaço vetorial.

Exemplo:

O conjunto das matrizes simétricas ($A^t = A$) é um subespaço vetorial;

O conjunto das matrizes anti-simétricas ($-A^t = A$) é um subespaço vetorial;

O conjunto das funções pares $f(x) = f(-x)$ é um subespaço vetorial;

O conjunto das funções ímpares $f(-x) = -f(x)$ é um subespaço vetorial.

Argumente sobre essas afirmações.

A partir daqui, quando falarmos: “*Uma base para o espaço*” estamos nos referindo a um espaço vetorial.

Assim, dizer “uma base para um plano” é equivalente a dizer uma base para \mathbb{R}^2 .

Além disso, vamos dizer “uma base para um espaço” para nos referir o espaço vetorial dado por \mathbb{R}^3 .

Produto escalar

O produto escalar (ou também chamado de produto interno) é uma operação definida da seguinte forma:

$$\langle (a, b, c), (u, v, w) \rangle = au + bv + cw$$

Veja que o produto escalar associa um par de vetores a um número.

Exemplo:

a) Calcule o produto escalar entre $(1,2,3)$ e $(-4,5,0)$.

$$\langle (1, 2, 3), (-4, 5, 0) \rangle = 1 \cdot (-4) + 2 \cdot 5 + 3 \cdot 0 = 6$$

b) Calcule o produto escalar entre $(1,2)$ e $(-1,0)$.

$$\langle (1, 2), (-1, 0) \rangle = 1 \cdot (-1) + 2 \cdot 0 = -1$$

Propriedades

Essa operação tem as seguintes propriedades:

a) $\langle \vec{u}, \vec{u} \rangle \geq 0$, mais precisamente, $\langle \vec{u}, \vec{u} \rangle = 0$ se, e somente se $\vec{u} = \vec{0}$

b) $\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = \langle \vec{v}, \vec{u} \rangle$

c) $\langle \vec{u}, (\vec{v} + \vec{w}) \rangle = \langle \vec{u}, \vec{v} \rangle + \langle \vec{u}, \vec{w} \rangle$

d) $\alpha \langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = \langle \alpha \vec{u}, \vec{v} \rangle$

Ortogonalidade via produto escalar

Dois vetores \vec{u} e \vec{v} são ditos ortogonais se

$$\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = 0$$

Como

$$\langle \vec{0}, \vec{v} \rangle = 0$$

para qualquer vetor \vec{v} , temos que o vetor nulo é ortogonal a todos os vetores, conforme já havíamos estabelecido anteriormente.

Exemplo:

a) Verifique que os vetores $(2,0,3)$ e $(-3,3,2)$ são ortogonais

$$\langle (2, 0, 3), (-3, 3, 2) \rangle = 2 \cdot (-3) + 0 \cdot 3 + 3 \cdot 2 = 0$$

b) Verifique que os vetores $(1,0)$ e $(0,2)$ são ortogonais

$$\langle (1, 0), (0, 2) \rangle = 1 \cdot 0 + 0 \cdot 2 = 0$$

Norma a partir de produto escalar

A norma Euclidiana que vimos anteriormente pode ser obtida através de um produto escalar, isto é,

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{\langle \vec{u}, \vec{u} \rangle}$$

Essa norma mede o tamanho de um vetor e generaliza nosso conceito de módulo (também usado para medir o tamanho de objetos unidimensionais).

Exemplo:

a) Calcule o tamanho do vetor $(2,0,3)$ segundo a norma Euclidiana.

$$\|(2, 0, 3)\| = \sqrt{\langle(2, 0, 3), (2, 0, 3)\rangle} = \sqrt{2^2 + 0^2 + 3^2} = \sqrt{13}$$

b) Calcule o tamanho do vetor $(1,0)$ segundo a norma Euclidiana.

$$\|(1, 0)\| = \sqrt{\langle(1, 0), (1, 0)\rangle} = \sqrt{1^2 + 0^2} = 1$$

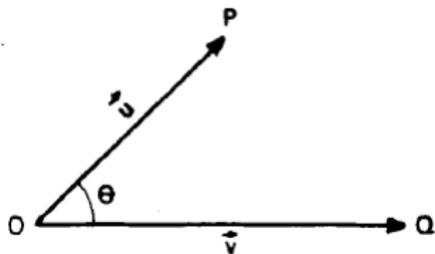
A partir de agora, podemos utilizar a norma Euclidiana para verificar se um vetor é unitário ou não, isto é, quando $\|\vec{u}\| = 1$, assim como ocorre com o vetor dado no slide anterior.

Assim, para verificar se uma base é ortonormal podemos utilizar o produto escalar para garantir esse fato.

Mostre que o conjunto $\{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$, chamada de base canônica, é uma base ortonormal para o espaço vetorial \mathbb{R}^3 , utilizando as ferramentas vistas nessa aula.

Ângulo

Considere os seguintes vetores \vec{u} e \vec{v} , e o ângulo θ formado entre eles.



Pela lei dos cossenos, temos que:

$$\|\vec{PQ}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos(\theta)$$

Veja que $\|\vec{PQ}\|^2$ pode ser escrito como

$$\|\vec{PQ}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle$$

Verifique a afirmação feita acima.

Assim, substituindo na equação original e simplificando os termos obtemos:

$$\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos(\theta)$$

Definimos o ângulo entre os vetores \vec{u} e \vec{v} pelo θ que satisfaz:

$$\cos(\theta) = \frac{\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|}$$

Veja que dois vetores são ortogonais se, e somente se $\theta = 90^\circ$.

Exemplo:

Calcule o ângulo entre os vetores $(1, 2)$ e $(1, -1)$.

$$\|(1, 2)\| = \sqrt{5}$$

$$\|(1, -1)\| = \sqrt{2}$$

$$\langle (1, 2), (1, -1) \rangle = -1$$

$$\cos(\theta) = \frac{-1}{\sqrt{5}\sqrt{2}} = -\frac{1}{\sqrt{10}}$$

$$\theta = \arccos\left(-\frac{1}{\sqrt{10}}\right)$$



Produto vetorial

O produto vetorial entre os vetores $\vec{u} = (a, b, c)$ e $\vec{v} = (d, e, f)$ é definido por

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \det \begin{pmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a & b & c \\ d & e & f \end{pmatrix}$$

Essa operação produz como resultado um vetor, diferente do que ocorre no caso do produto escalar.

A matriz contém uma linha com as direções $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$. Essa é uma outra forma de denotar um vetor $w = (a, b, c)$, ou seja, w também pode ser escrito como

$$w = a\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k}$$

Isso significa que:

os valores que multiplicam \vec{i} devem ser colocados na primeira coordenada do vetor $\vec{u} \wedge \vec{v}$.

os valores que multiplicam \vec{j} devem ser colocados na segunda coordenada do vetor $\vec{u} \wedge \vec{v}$.

os valores que multiplicam \vec{k} devem ser colocados na terceira coordenada do vetor $\vec{u} \wedge \vec{v}$.

Exemplo:

Calcule o produto vetorial entre $\vec{u} = (1, 2, 0)$ e $\vec{v} = (3, 0, 1)$.

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = \det \begin{pmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 2 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \vec{i}2 + \vec{j}(-1) + \vec{k}(-6)$$

Assim,

$$\vec{u} \wedge \vec{v} = (2, -1, -6)$$

Verifique o determinante calculado acima.

Propriedades do produto vetorial

- a) Se \vec{u} e \vec{v} são L.D., então $\vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0}$
- b) Se \vec{u} e \vec{v} são L.I., então $\|\vec{u} \wedge \vec{v}\| = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \text{sen}(\theta)$ ($\|\vec{u} \wedge \vec{v}\|$ representa a área do paralelogramo definido pelos vetores \vec{u} e \vec{v});
- c) Se \vec{u} e \vec{v} são L.I., então $\vec{u} \wedge \vec{v}$ é ortogonal a \vec{u} e \vec{v} , simultaneamente;
- d) Se \vec{u} e \vec{v} são L.I., então o conjunto $\{\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \wedge \vec{v}\}$ é uma base para o espaço vetorial \mathbb{R}^3 .

Para determinar uma base para \mathbb{R}^3 é sempre necessário tomar um conjunto gerador com *três* vetores L.I.

O produto vetorial é uma ferramenta poderosa para construir uma base para um espaço vetorial.

A partir de dois vetores L.I. podemos gerar um terceiro vetor que, juntamente com os anteriores, formam uma base.

Mostre que os vetores $(1,2,3)$ e $(2,1,-3)$ são L.I. e a partir deles construa uma base para o espaço vetorial \mathbb{R}^3 .

Referências

BOULOS, P., CAMARGO, I. Introdução à Geometria Analítica no Espaço, Editora Makron Books, 1997.

CALLIOLI, C.A.; DOMINGUES, H.H. e COSTA, R.C.F. Álgebra Linear, 5a. edição. São Paulo

BOLDRINI, J.L.; COSTA, S.I.R.; FIGUEIREDO, V.L.; WETZLER, H.G. Álgebra Linear, 2a. edição. São Paulo: Harper & How do Brasil, 1980.

STEINBRUCH, A., WINTERLE, P. Geometria Analítica. Makron Books, 1987.

Contato

Prof. Dr. Vinícius Wasques

email: viniciuswasques@gmail.com

Departamento de Matemática

site: <https://viniciuswasques.github.io/home/>